

# 大会進行の流れ

テニスは個人スポーツなので、一人一人の試合時間や試合をするコートもバラバラです。受付時間や試合開始が遅れると罰則があり、場合によっては棄権になってしまいます。試合のルールを理解しておくことは言うまでもありませんが、大会の進行についても確認しておきましょう。

以下に基本的なことをまとめましたので各自がしっかりと読み、わからないことは事前に顧問の先生やコーチに聞き、しっかり理解しておきましょう。

## 試合の一週間前

一週間前にホームページ上に「ドロー（対戦表）」「受付時間」「諸注意」などがアップされます。ドロー（対戦表）で自分の名前を見つけたら、

- ブロック名・番号（例：Bブロックの3番）
- 受付終了時刻

を確認しましょう。

自分のブロック名・番号が言えないと本部の人が、どこの誰なのかわかりません。受付終了時刻はブロックによって違うので注意しましょう。

## 試合当日（会場へ到着したら）

当日、会場へ到着したらまず受付をしましょう。

- 受付は、受付時間ごとに全選手が本部で出欠を届ければ完了です。
- 受付終了時刻までに受付できるよう、時間に余裕を持って集合しましょう。

## 受付が終わったら（大会中、待機について）

自分の試合がいつあるのが進行表を見て確認します。

進行表は本部に掲示されます。この進行表を「オーダーオブプレイ表」といいます。

- オーダーオブプレイ表には各コートの「試合中」「待機1」「待機2」の選手が掲示されます。
- 試合が終わるたびに更新されます。  
※ブロックの小さい番号から順に試合が行われることが多いです。

待機2へ入ったら（ボールを受け取る）

- 若番（対戦相手より番号が小さい）の選手は本部へきてボールを受け取ります。

※ボールは負けた選手にプレゼントされます。「敗者ボール」と言います。

- 本部へきたら、  
「〇ブロック〇番〇〇中学校の〇〇〇〇です。〇番コートの待機2に入りました。」  
と言います。

#### 待機1へ入ったら(試合の準備)

- 自分が試合をするコートをよく観察しておきましょう。  
※ウォーミングアップをしながらで構いません。
- 前の試合が終わり次第すぐにコートに入ります。  
※原則、合図や放送などはありませんので自分で判断します。
- 5分以上遅れると罰則があります。

## 試合中、試合後

#### 試合中

- 正しい対戦相手かどうか確認しましょう。
- わからないことや困ったことがあったら近くの役員またはローピングアンパイアを呼びましょう。
- カウントはサーバーが大きな声で言い、レシーバーはそれを確認する義務があります。大会で最も多いトラブルはお互いポイントがわからなくなる「ポイントトラブル」です。

#### 試合が終わったら(勝者は結果報告、敗者はボールを持って帰る)

- 勝者は速やかに本部へ結果の報告に行きましょう。本部へ来たら、  
「〇番コートで試合をしていた〇ブロック〇番〇〇中学校の〇〇〇〇ですが〇ー〇で勝ちました。」と言います。
- 敗者は試合球を持ち帰ります。ケースを忘れずに持ち帰りましょう。